



Teitl y gweithgaredd:	4. 'Y Kardomah Gang' Mathemateg maethlon
Disgrifiad:	Problemau arian yn seiliedig ar fwydlen y Kardomah Café
Blynyddoedd:	CA2
Cysylltiad â'r Fframwaith Llythrennedd a Rhifedd:	RHIFEDD Datblygu ymresymu rhifyddol Adnabod prosesau a chysylltiadau <ul style="list-style-type: none">• trosglwyddo sgiliau mathemategol i amrywiaeth o gyd-destunau a sefyllfaoedd bob dydd• adnabod y camau a'r wybodaeth briodol sydd eu hangen er mwyn cwblhau'r dasg neu gyrraedd datrysiad• dewis mathemateg a thechneg briodol i'w defnyddio Cynrychioli a chyfathrebu <ul style="list-style-type: none">• defnyddio nodiant, symbolau ac unedau mesur priodol Defnyddio sgiliau rhif Defnyddio ffeithiau rhif a'r berthynas rhwng rhif <ul style="list-style-type: none">• defnyddio strategaethau meddwl i alw tablau lluos Rheoli arian <ul style="list-style-type: none">• defnyddio arian i dalu am eitemau hyd at £10 a chyfrifo'r newid
Offer angenrheidiol:	<ul style="list-style-type: none">• Bwydlen y Kardomah Café• Taflenni cwestiynau y Kardomah Café
Dull:	<ul style="list-style-type: none">• Ewch drwy fwydlen y Kardomah Café gyda'r dysgwyr.• Gwnewch rai esiamplau o fathemateg pen gyda'r dysgwyr gan ddefnyddio'r prisiau ar y fwydlen.• Wrth esbonio'r problemau geiriol, anogwch y dysgwyr i danlinellu'r ffeithiau Y bydd eu hangen arnynt i ddatrys y problemau.• Anogwch y dysgwyr i amcangyfrif yr ateb ac yna gwirio bod yr ateb y maent yn ei gael yn gwneud synnwyr.• Lle bo hynny'n berthnasol, anogwch nhw i wirio eu hatebion trwy roi'r gwerthoedd a gafwyd yn ôl mewn i'r problemau geiriol.
Gweithgareddau ymestynnol:	Gall y dysgwyr greu eu cwestiynau eu hunain yn seiliedig ar y fwydlen. Gall y dysgwyr greu eu problemau geiriol arian eu hunain a'u rhoi i bartner i'w datrys.
Dolenni perthnasol:	Mae mwy o broblemau datrys arian geiriol ar gael yn Saesneg yma - http://www.primaryresources.co.uk/maths/mathsD2.htm



DYLAN THOMAS
BARDD ROC A RÔL - CA2

Addasu ar gyfer
oedrannau
eraill:

Darperir taflenni wedi eu gwahaniaethu.